

## 附件 3

# 赛事细则说明

### 一、赛事说明

1. 测试阶段，组织方不提供场地附属物，如需测试，请自行携带。

2. 各参赛队伍自备比赛器材、电脑笔记本（提前预装厂家编程软件）。比赛期间请各参赛队伍提前把机器人（电池），电脑（电池）尽量充满电，以保证比赛顺利进行，如需比赛期间充电，请自备插排，竞赛组委会只负责将电源引入场地。

3. 由于比赛在体育馆举行，机器人比赛场地的环境存在未知因素（是否为冷光源、有无电磁场干扰等），参赛队伍在设计机器人时应考虑各种应对措施。

4. 参赛选手不得携带任何通信器材进场，经裁判人员检录进入场地后，一经发现选手利用通讯工具、网络等与场内外交流者（不论是否与竞赛有无关系），均按作弊论处，对其进行警告或取消其比赛资格。

5. 参赛选手需尊重裁判和工作人员。如有争议，请在当场比赛后向裁判员、裁判长进行说明，申请调解，如调解不成功，请在下一轮比赛开始前，由领队将书面申诉提交仲裁委员会，由仲裁委员会进行裁定。

6. 比赛期间禁止选手在场馆内打闹、嬉戏，如有违反者，

裁判员进行记录，交予竞赛仲裁委员会进行相应处理。

7. 各赛项规则未尽事宜由竞赛仲裁委员会负责解释。

## 二、各赛项细则说明

### （一）FLL 机器人工程挑战赛

1. 领队会时抽签确定队伍编号及参赛顺序，各队按编号在场内入座、参赛。

2. 参赛队伍每队 2-4 名参赛选手，每一轮参加比赛队员上场操作只能 2 名。

3. 根据中国青少年机器人竞赛 4 月 29 日发布的《关于第十九届中国青少年机器人竞赛赛项器材的说明》，FLL 机器人工程挑战赛所用器材须由北京西觅亚科技有限公司提供。

4. 比赛赛台任务规则按照国赛赛台任务规则执行，调试时间为 2 小时，比赛轮次为 3 轮，不进行技术问辩和课题研究，团队合作只计挑战赛分数。

5. 该项目参赛队伍不参加开幕式，全组别同时开赛，具体时间见日程安排（见附件 1）。

6. 根据裁判员要求在指定时间封存机器人，并由相关裁判员进行机器人检测，如发现不合格，上报竞赛仲裁委员会，由仲裁委员会做出相应处理。

### （二）教育机器人工程挑战赛

1. 领队会时抽签确定队伍编号及参赛顺序，各队按编号在场内入座、参赛。

2. 比赛场地采用单场地进行，不采用两块比赛场地颠倒合并在一起。

3. 任务模型除明确位置与方向是固定的外，其他任务模型的位置、方向根据规则有关要求由选手代表抽签决定，一经确定公布，不再变化。

4. 参赛队员可以携带已搭建的机器人进入准备区。

5. 由于参赛队伍较多，本次比赛不设附加任务，只以预设任务计算得分。

6. 该项目参赛队伍全组别同时开赛，赛前有 2 小时的准备时间，参赛队伍可根据现场环境修改机器人的结构和编写程序。

7. 调试结束后按照裁判要求，各队将机器人放至指定区域，非比赛不得随意碰触设备。比赛中根据裁判员要求在指定时间封存机器人。

### （三）机器人综合技能比赛

1. 领队会时抽签确定队伍编号及参赛顺序，各队按编号在场内入座、参赛。

2. 该项目参赛队伍全组别同时开赛。

3. 各参赛队应在入场前，将设备拆为散件，经裁判员审核后参赛，拆解不合格的机器人，现场重新拆解、不延时。参赛机器人现场搭建，调试时间为 2 小时。

4. 搭建完成的机器人，在规定时间内，根据裁判员要求进行封存。逾时未交的设备，不予参赛。上场前不得修改程序和

硬件设备。

5. 竞赛任务和场地图，由选手代表现场抽签决定，形不成回路的拼装块，由裁判员临时调整。

6. 参赛选手不得携带 U 盘、光盘、无线路由器、手机、相机等存储和通信器材。参赛选手在准备区不得上网和下载任何程序，不得使用相机等设备拍摄比赛场地，不得以任何方式与教练员或家长联系，如有违反，视情节轻重，组委会有权降低奖项直至取消比赛资格。

#### （四）VEX 机器人工程挑战赛

1. 每场比赛时间为 120 秒。

2. 竞赛时间：25 日上午进行小学组竞赛，25 日下午进行初中组、高中组竞赛。

3. 各参赛队需根据裁判员要求封存机器人，由相关裁判进行检查，检查合格后方可参加比赛。

4. 本次比赛不实行联队赛制，每支队伍需准备 2 台机器参加比赛。

#### （五）机器人创意比赛

1. 各参赛队须提交项目研制报告（说明）1 份。该报告的文字与图表（外观图、结构图、原理图等）共计不超过 7 页。另附作品彩色照片，但数量不超过 5 幅。提交的所有材料由各市总领队收集汇总后在 5 月 24 日领队会时统一上交竞赛组委会。

2. 所有项目应当能够正常进行演示。

3. 参加展示的项目要制作一块展示展板（展架、易拉宝、海报等），供展示使用。

4. 如需使用电源，请各参赛队自备插排。

5. 在比赛时间段内，所有参赛选手须在展位待命，不得任意缺席。能够主动清楚地向评委介绍自己的作品。