

附件 3:

赛事细则说明

一、FLL 机器人工程挑战赛

1. 参赛队伍每队 4 名参赛选手，每一轮参加比赛队员（上场操作）只能进场 2 名。

2. 根据中国青少年机器人竞赛 3 月 15 日发布《关于第十八届中国青少年机器人竞赛赛项器材的说明》，FLL 机器人工程挑战赛所用器材必须由北京西觅亚科技有限公司提供的器材。

3. 比赛前机器人封存，并由相关裁判员进行机器人检测，如发现不合格，立即上报山东省青少年机器人竞赛组委会。

4. 比赛期间请各个参赛队伍提前把机器人（电池），电脑（电池）尽量充满电，以保证比赛顺利进行，如需比赛期间充电，请自备插排。

5. 比赛队员需尊重裁判和工作人员。如有争议，请在当场比赛后由裁判员、裁判长进行调解，如调解不成功，请在下一轮比赛开始前，由领队书面文字申请交予裁判长，由裁判长申报仲裁委员会进行仲裁。

6. 比赛期间禁止学生在场馆内打闹、嬉戏，如有违反者，裁判员进行记录，交予竞赛组委会进行相应处理。

二、WER 工程创新赛

1. 比赛场地采用单场地进行，不采用两块比赛场地颠倒合并在一起。

2. 任务模型除明确位置与方向是固定的外，其他任务模型的位置、方向根据规则有关要求由学生抽签决定，一经确定公布，不再变化。

3. 由于比赛在体育馆举行，机器人比赛场地的环境存在未知因素（是否为冷光源、有无电磁场干扰等），参赛队伍在设计机器人时应考虑各种应对措施。

4. 参赛队员可以携带已搭建的机器人进入准备区。队员不得携带通信器材进场，参赛队员经裁判人员检录进入场地后，一经发现学生利用通讯工具、网络等与场内外交流者（不论是否与竞赛有无关系），均按作弊论处，对其进行警告或取消其比赛资格；

5. 由于参赛队伍较多，参赛队员用手将机器人拿回对应基地重启，每场比赛重启次数总量不得超过 8 次，超过 8 次者比赛自动结束。

6. 本次比赛安排赛前有 2 小时的准备时间，参赛队伍可根据现场环境修改机器人的结构和编写程序。2 个小时后，凡有特殊情况且赛前与组委会申请提前结束比赛的队员，裁判组可提前安排其比赛。

7. 各参赛队伍如果需要插排须自备，竞赛组委会只负责

将电源引入场地。

三、机器人综合技能比赛

1. 领队会时抽签确定队伍编号及参赛顺序，各队按编号在场内入座、参赛。

2. 各参赛队伍自备比赛器材、电脑笔记本（提前预装厂家编程软件）、电源插排。调试场地时，场地附属物自备。

3. 高中组、初中组，周六 8:00 开赛（不参加开幕式），小学组 13:15 开赛。根据赛事进程，确保 2 轮，争取 3 轮，以各轮成绩之和排列名次。

4. 各参赛队应在入场前，将设备拆为散件，经裁判员审核后参赛，拆解不合格的机器人，现场重新拆解、不延时。参赛机器人现场搭建，搭建、调试时间为 2 小时。

5. 搭建完成的机器人，在规定时间内，上交裁判组封存。逾时未交的设备，不予参赛。上场前不得修改程序和硬件设备。

6. 竞赛任务和场地图，由各队选手现场抽签抽取，形不成回路的拼装块，可由裁判组临时调整。

7. 由于比赛在体育馆举行，机器人比赛场地的环境存在未知因素（是否为冷光源、有无电磁场干扰等），参赛队在设计机器人时应考虑各种应对措施。

8. 队员不得携带 U 盘、光盘、无线路由器、手机、相机等存储和通信器材。参赛选手在准备区不得上网和下载任何

程序，不得使用相机等设备拍摄比赛场地，不得以任何方式与教练员或家长联系。

四、VEX 机器人工程挑战赛

1. 整场比赛时间为 120 秒。

2. 赛程：赛前各参赛队抽号分组，初赛实行分组组内循环，复赛实行交叉淘汰。

3. 比赛前机器人封存封存机器，各参赛队需在 9:00 之前将机器全部封存于场地区，由相关裁判进行检查，检查合格后方可参加比赛。

4. 测试时段组织方不提供场地附属物，如需测试，请自行携带。

5. 本次比赛不实行联队赛制，每只队伍需准备 2 台机器参加比赛。

6. 比赛期间请各个参赛队伍提前把机器人（电池），电脑（电池）尽量充满电，以保证比赛顺利进行。如需在比赛期间充电，请自备插排。

7. 比赛队员需尊重裁判和工作人员。如有争议，请在当场比赛后由裁判员、裁判长进行调解，如调解不成功，请在下一轮比赛开始前，由领队书面文字申请交予裁判长，由裁判长申报仲裁委员会进行仲裁。

8. 比赛期间禁止学生在场馆内打闹、嬉戏，如有违反者，裁判员进行记录，交予组委会进行相应处理。

五、机器人创意比赛

1. 各参赛队须提交项目研制报告（说明） 1 份。该报告的文字与图表（外观图、结构图、原理图等）共计不超过 7 页。另附作品彩色照片、但数量不超过 5 幅；由各地市领队在领队会统一上交

2. 参加展示的项目要制作一块高 120 厘米、宽 90 厘米的展板，供展示使用；

3. 各参赛机器人作品的展台面积不超过 2 平方米。

4. 在比赛时间段内，所有参赛选手均应在展位待命，不得任意缺席。能够主动清楚地向评委介绍自己的作品。